



Plateforme
Communautaire
CATL

Festiv'ATL 2024

La coordination ATL, quels en-JEUX ?

Le Khaleïdoscope® de l'inclusion

Inclusive Games SRL

Cécile Cormier



INCLUSIVE GAMES

AS GAMES GO. INCLUSION MAKES YOU GROW

Khaleïdoscope®, est un jeu fûté et décalé qui aborde l'inclusion au travers de l'intelligence collective

Cet atelier ludique permet aux participant.e.s de découvrir les 9 comportements inclusifs et de se les approprier. Ici, pas de recette toute faite mais un puissant outil de brainstorming pour développer ensemble les solutions sur mesure qui conviennent à votre quotidien afin d'inclure tout le monde.

Khaleïdoscope® est actuellement disponible en 6 versions :

- la version Enfants pour les 8-14 ans ;
- la version Harcèlement, Écoles et Réseaux sociaux pour les 14+ ;
- la version Famille, Parentalité, Rapport à soi et aux autres pour les 14+ ;
- la version Foyer à destination des familles, ménages et toute configuration de cohabitation ;
- la version Accueil, pour un accueil plus inclusif des enfants et ados en situation de migration ou d'exode ;
- la version Corporate, réservée aux workshops en entreprise.

Public cible : Professionnel.le.s du secteur ATL et de l'enseignement

Durée : 45 minutes à 1 heure

Axe 8 : Inclusion et approche de la diversité



Coordonnées de contact

Cécile Cormier
Rue de la Falize 14
1480 Oisquercq
0474/21.27.90
info.inclusivegames@gmail.com

