Partie du site de la PCCATL, MY ROAD, ***« Pour aller plus loin »***

1. Carnet de l’animateur sur site PCCATL à télécharger
	1. Adaptation pour les petits si l’animateur écrit sur la carte Défi.
	2. Case « verte » = sujet de discussion sur l’aménagement et/ou l’infrastructure
	3. Pour soutenir l’animateur : identification d’une liste de questions, animations liées aux cartes /cases « vertes »
	4. Liens avec les besoins selon Maslow, Pourtois Alain… (théorie)
	5. Ressources sur la théorie des besoins
	6. …
2. Tuto /lien site PCCATL
3. Variantes du jeu :
	1. Choisir un des 2 dés.
	2. Créer son personnage, pion.
	3. Composer, cuisiner, construire, assembler les « cadeaux » ou renforcements positifs par les enfants.
	4. Sélectionner des cartes au préalable en fonction de la structure ATL (AES, CdV, EDD, association sportive ou culturelle) et/ou des objectifs de l’animateur.
	5. Utiliser la « *Roue des émotions*» de l’Autrement dit en lieu et place des cartes « émotions ».
	6. Utiliser / construire des outils gradués (échelle) pour évaluer les nuances des avis des enfants.
	7. Retravailler le projet d’accueil ou faire évoluer les règles de vie grâce à My Road.
	8. Externaliser le jeu en remplaçant les pions par les enfants ; les cases par des cerceaux de couleur. Ex. Sandrine Chalon.
4. Variantes du jeu pour **diminuer** le temps de jeu :
	1. Lorsque ma carte est déjà remplie (quel que soit la couleur), j’offre la possibilité à un autre enfant de répondre à la place du joueur.
	2. Pour chaque lancé de dés, les enfants répondent individuellement et inscrivent la réponse sur la fiche Défi. Autrement dit, tout le monde remplit sa carte en même temps que le joueur puis on partage les idées.
	3. …