

[Tapez ici]



Petits jeux droits de l'enfant/ Centre de vacances/ Plaines et stages

DGDE

1 2 3 droits de l'enfant !

L'animateur commence la partie

Il tape trois fois sur le tableau, sur le mur

Il dit « 1 2 3 piano ! »

Il se retourne, les participants doivent rester immobiles, le premier ou la première qui bouge doit répondre au petit vrai-faux de DEI sur les droits de l'enfant :

<https://www.dei-belgique.be/index.php/component/jdownloads/send/11-convention-internationale-des-droits-de-l-enfant/74-op2016-2-regles-jeu-cartes-v4-compressed.html>

Bonne réponse :

Le participant devient maître du jeu

Mauvaise réponse :

L'animateur continue

Chaises musicales CIDE

Il n'y a pas d'élimination, on doit juste avoir un pied sur une feuille de couleur

L'animateur lance la musique, quand il coupe la musique, chacun.e doit donc avoir un pied sur une feuille de couleur

S'il n'y a rien sur sa feuille, tout va bien

Si le participant.e a un smiley sur sa feuille, il.elle retourne sa feuille et il.elle répond à la petite question autour des droits de l'enfant, une question qui le concerne :

[Tapez ici]



- 1) Qui es-tu ?
- 2) Ta famille c'est ?
- 3) Tes ami.es ?
- 4) Tes loisirs ?
- 5) ...

L'animateur prend note des réponses au tableau, ou sur une grande feuille de papier

Variante :

On peut animer une évaluation grâce à ce jeu :

→ On remplace les questions autour des droits de l'enfant par des questions issues de notre évaluation.

Petit conseil :

→ Rassemblez votre playlist avec les enfants et les ados que vous animez, l'idée est de passer des morceaux qui leurs plaisent !

→ Dans la récolte de parole, ne jamais obliger les enfants à répondre, le préciser avant chaque partie, ce qui nous permet également de sensibiliser au droit à avoir une vie privée.

→ Restez flexible, si les participant.es en ont marre de jouer, notre jeu peut devenir une boum 😊

Il suffit de préciser aux participant.es qu'ils.elles peuvent toujours compléter la liste d'idées qui se trouvent sur le tableau blanc/la feuille épinglée au mur
